INVESTIGACIÓN GITHUB Y JAVA

**TAREA TALLER DE PROGRAMACIÓN**

**DOCUMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE ATRIBUTOS**

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Área Académica Ingeniería en Computadores

CE-1102 Taller de Programación

**Profesor**

Leonardo Araya Martínez

**Estudiantes**

Kenneth Castillo Herrera

2019062984

Marcos González Araya

2020034547

Luis Diego García Rojas

2020124283

**I SEMESTRE 2020**

**Documentación de la calculadora trigonométrica**

/\*

            TALLER DE PROGRAMACIÓN I SEMESTRE 2020

            TAREA DE INVESTIGACIÓN DE GIT HUB Y JAVA

                "CALCULADORA TRIGONOMÉTRICA"

Integrantes:

    Marco Gonzales 2020034547

    Diego García 2020124283

    Kenneth Castillo 2019062984

\*/

import java.util.Scanner;  // Import the Scanner class

class Trigonometria {

  public static void main(String[] args) {

        //Se defienen las variables

        Scanner in = new Scanner(System.in);

        double angle\_g = 0;

        double angle = 0;

        int option\_c = 0;

        int option\_f = 0;

        double result = 0;

        //Ingreso del Angulo

        System.out.println("CALCULADORA DE FUNCIONES TRIGONOMETRICAS");

        System.out.println("Ingrese el angulo que desea calcular:");

        angle\_g = in.nextInt();

        //Convierte el angulo a radianes

        angle = Math.toRadians(angle\_g);

        //Solicita el tipo de funcion que se desea calcular

        System.out.println("El angulo a calcular es: " + angle\_g);

        System.out.println("Tipo de función que desea calcular");

        System.out.println("1. Funciones trigonometricas");

        System.out.println("2. Funciones trigonometricas inversas");

        System.out.println("3. Funciones trigonometricas hiperbolicas");

        option\_c = in.nextInt();

        //Verifica que la funcion elegida sea del tipo Trigonometrica.

        if(option\_c == 1){

            System.out.println("ingrese la funcion que desea calcular");

            System.out.println("1. Funcion Seno");

            System.out.println("2. Funcion Coseno");

            System.out.println("3. Funcion Tangente");

            option\_f = in.nextInt();

            //Verifica que se eligio la Funcion Seno y la ejecuta.

            if(option\_f == 1){

                result = Math.sin(angle);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Seno de: " + angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion Coseno y la ejecuta.

            else if(option\_f ==2){

                result = Math.cos(angle);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Coseno de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion Tangente y la ejecuta.

            else if(option\_f == 3){

                result = Math.tan(angle);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Tangente de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

        }

        //Verifica que la funcion elegida sea del tipo Trigonometrica Inversa.

        if(option\_c == 2){

            System.out.println("Ingrese la funcion que desea calcular");

            System.out.println("1. Funcion Inversa de Seno");

            System.out.println("2. Funcion Inversa de Coseno");

            System.out.println("3. Funcion Inversa de Tangente");

            option\_f = in.nextInt();

            //Verifica que se eligio la Funcion inversa de Seno y la ejecuta.

            if(option\_f == 1){

                result = Math.asin(angle\_g);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Inversa de Seno de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion inversa de Coseno y la ejecuta.

            else if(option\_f ==2){

                result = Math.acos(angle\_g);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Inversa de Coseno de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion inversa de Tangente y la ejecuta.

            else if(option\_f == 3){

                result = Math.atan(angle\_g);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Inversa de Tangente de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

        }

        //Verifica que la funcion elegida sea del tipo Trigonometrica Hiperbolica.

        if(option\_c == 3){

            System.out.println("Ingrese la funcion que desea calcular");

            System.out.println("1. Funcion Hiperbolica de Seno");

            System.out.println("2. Funcion Hiperbolica de Coseno");

            System.out.println("3. Funcion Hiperbolica de Tangente");

            option\_f = in.nextInt();

}

            //Verifica que se eligio la Funcion Hiperbolica de Seno y la ejecuta.

            if(option\_f == 1){

                result = Math.sinh(angle\_g);;

                System.out.println("El resultado de la Funcion Hiperbolica de Seno de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion Hiperbolica de Coseno y la ejecuta.

            else if(option\_f ==2){

                result = Math.cosh(angle\_g);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Hiperbolica de Coseno de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

            //Verifica que se eligio la Funcion Hiperbolica de Tangente y la ejecuta.

            else if(option\_f == 3){

                result = Math.tanh(angle\_g);

                System.out.println("El resultado de la Funcion Hiperbolica de Tangente de: "+ angle\_g + " es: " + result);

            }

        }

  }

}

**Commits + enlace al repositorio.**

<https://github.com/AlonsoCh25/Tarea-de-investigacion---Java-y-Git>

**Atributos:**

**Conocimiento Base de Ingeniería (CB):** La investigación es uno de los procesos más importantes que realizan los ingenieros, esta permite entender, verificar, corregir y aprender conocimientos de manera confiable y continua, incentiva a formarnos y establecer contactos con la realidad a través de nuevos conceptos, tales como solución de problemas, implementación de ideas, herramientas y de métodos organización. De esta manera, en esta tarea se implementan conocimientos de base de Ingeniería tarea ya que permite expandir el conocimiento a nuevos lenguajes de programación como **JAVA**, a implementar soluciones diferentes a las ya aprendidas y a la utilización de herramientas como **Git Hub** que permiten realizar los proyectos y tareas en forma conjunta y ordenada, formando las bases que permiten ser un gran ingeniero profesional.

**Análisis de Problemas (AP):** El uso de herramientas durante el desarrollo del curso es fundamental, debido a la necesidad que presentan las ramas de la tecnología enfocadas en un ambiente de programación de desarrollar habilidades en la manipulación de lenguajes que mejoren y se vean destinados a implementaciones distintas, además que un buen manejo de las herramientas que se utilizan, propician a un futuro análisis, diseño, implementación, validación y documentación de los programas desarrollados, es así como se evidencia en esta tarea el buen uso de las herramientas, las cuales requieren de un estudio y construcción determinado, el cual lleva a solucionar diversos problemas, los cuales se vieron tanto en el lenguaje de programación utilizado JavaScript como en la herramienta de almacenamiento de GitHub, en los cuales se realizó el abordaje correcto y oportuno para su correcta utilización.